

GAME RULES for 2D challenges

- 1 Choose a challenge and place the indicated puzzle pieces on the game board as shown. The white squares are fixed pieces and cannot be moved.
- 2 Fit the remaining puzzle pieces on the game board. Pieces are double-sided and cannot overlap each other or the border of the grid.
- 3 There is only one solution for each challenge, which can be found at the end of the challenge booklet.

GAME RULES for 3D challenges

- 1 Choose a challenge. Challenges show one or more sides of a 4x4x4 cube. Use deduction skills to figure out which puzzle pieces should be placed to match the sides shown in the challenge.
- 2 Use all the coloured puzzle pieces to make a solid 4x4x4 cube. The colours of the cube on the outside should match the colours shown in the challenge. Light grey squares can have any colour.
- 3 There is only one solution for each challenge, which can be found at the end of the challenge booklet.





הוראות המשחק

אתגרים דו-ממדיים

- 1 בחרו אתגר. הניחו את כל חלקי המשחק על גבי לוח המשחק כפי שמופיע באתגר. הריבועים הלבנים צמודים ללוח ולא ניתן להזיז אותם.
- 2 השלימו את המקומות הריקים באמצעות החלקים הנותרים. החלקים דו-צדדיים ואין להניח אותם זה על זה או מחוץ לגבולות הלוח.
- 3 לכל אתגר יש רק פתרון אחד! ניתן למצוא את כל הפתרונות בסוף חוברת האתגרים.

אתגרים תלת-ממדיים

- 1 בחרו אתגר. באתגרים שבחוברת תראו פאה אחת או יותר של קובייה בגודל 4x4x4. הסיקו מסקנות כדי להחליט איזה מחלקי המשחק להניח בכל צד כדי להרכיב קובייה כפי שהיא מוצגת באתגר.
- 2 השתמשו בכל החלקים הצבעוניים להרכבת הקובייה בגודל 4x4x4. צבעי החלק החיצוני של הקובייה צריכים להיות תואמים לצבעים המופיעים באתגר. חלקים המוצגים בצבע אפור בהיר יכולים להיות כל אחד בצבעי החלקים.
- 3 לכל אתגר יש רק פתרון אחד! ניתן למצוא את כל הפתרונות בסוף חוברת האתגרים.

